

**Vzdělávací oblast: Informační a komunikační technologie****Vyučovací předmět: Informatika**

Ročník: 6.

Výstupy	Učivo	Mezipředmětové vztahy, průřezová témata	Poznámky
<ul style="list-style-type: none"><li>▪ umí korektně zapnout a vypnout stanici a přihlásit se do a odhlásit ze sítě</li><li>▪ dokáže historicky zařadit vznik prvních počítačů (sálových) a vznik osobních počítačů</li><li>▪ uvědomuje si trendy ve vývoji výpočetní techniky – miniaturizace a zvyšování výkonu a kapacit</li><li>▪ vysvětlí význam pojmu hardware, pojmenuje a zařadí nejběžnější součásti a zařízení počítače</li><li>▪ využívá základní funkce počítače a jeho nejběžnějších periférií</li><li>▪ respektuje pravidla bezpečné práce s hardware i software a postupuje poučeně (přiměřeně věku) v případě jejich závady</li><li>▪ pracuje s informacemi v souladu se zákony o duševním vlastnictví</li></ul>	<p>postup zapnutí a vypnutí počítače, přihlášení do a odhlášení ze sítě</p> <p>vývojové trendy informačních technologií</p> <ul style="list-style-type: none"><li>• od prvního počítače po současnost (sálové a osobní počítače), základní orientace v moderních technologiích</li></ul> <p>HW - hardware</p> <ul style="list-style-type: none"><li>• skříň (základní jednotka) – procesor, pevný disk (HDD), operační paměť (RAM), základní deska, zdroj, mechaniky (disketová, CD, DVD).</li><li>• periferie:</li><li>• vstupní zařízení (klávesnice, myš, skener, mikrofon, digitální fotoaparát ...)</li><li>• výstupní zařízení (monitor, tiskárna, reproduktory ...)</li></ul> <p>ochrana práv k duševnímu vlastnictví, copyright, informační etika</p> <ul style="list-style-type: none"><li>• SW – software</li><li>• operační systémy</li><li>• aplikace (textové editory, grafické editory,</li><li>• výukové programy, komunikační programy)</li></ul>	<p>Dějepis - 2. světová válka až současnost MV</p> <p>Příklady výukových programů pro různé předměty. VDO – SW pirátství , mít na paměti, že na webu je svoboda slova (otázka relevance a</p>	

Výstupy	Učivo	Mezipředmětové vztahy, průřezová témata	Poznámky
<ul style="list-style-type: none"> <li>▪ chrání data před poškozením, ztrátou a zneužitím</li> <li>▪ dokáže vytvořit složku nebo prázdný soubor, přejmenovat je, zkopírovat či přesunout, případně odstranit je</li> <li>▪ <b>ovládá práci s textovými editory, využívá vhodných aplikací</b></li> <li>▪ ve Wordu dokáže otevřít existující soubor upravit vlastnosti písma a odstavce, příp. vložit obrázek, změnit jeho vlastnosti a umístit jej v textu</li> <li>▪ dokáže uložit změny na stejné místo nebo jinam, případně pod jiným názvem</li> <li>▪ ve Wordu dokáže z obrázků vytvořit jednoduchý plakát</li> </ul>	<p>práce se složkami a soubory</p> <ul style="list-style-type: none"> <li>• pojem: manažery (příklady: Free Commander, Total Commander, Správce souborů, Tento počítač, Průzkumník, ...)</li> <li>• pojmy: disk (logický), složka (adresář),</li> <li>• postupy vytvoření, přejmenování, kopírování, přesunu a odstranění složky či souboru</li> </ul> <p>textové editory</p> <ul style="list-style-type: none"> <li>• příklady textových editorů (NotePad, Write, Word, web apps...)</li> <li>• uložení, otevření souboru</li> <li>• pohyb v dokumentu (klávesnice, myš)</li> <li>• označení části textu do bloku (klávesnice, myš)</li> <li>• psaní, oprava textu (velká písmena s diakritikou, další znaky)</li> <li>• formát písma a odstavce (menu, panel nástrojů)</li> <li>• vložení obrázku - WordArt, klipart, automatické tvary – formát obrázku (velikost, barvy a čáry - výplň a ohraničení)</li> <li>• vložení obrázku ze souboru</li> </ul>	<p>validity informací), OSV – duševní vlastnictví, informační etika, autorský zákon VDO – pochopení významu autorského zákona</p> <p>Výtvarná výchova – práce s obrázky a textem OSV – kreativita VMG – Evropa a svět nás zajímá</p>	

Výstupy	Učivo	Mezipředmětové vztahy, průřezová témata	Poznámky
<ul style="list-style-type: none"> <li>▪ <b>ověřuje věrohodnost informací a informačních zdrojů, posuzuje jejich závažnost a vzájemnou návaznost</b></li> <li>▪ při vyhledávání na internetu používá jednoduché a vhodné cesty</li> <li>▪ komunikuje pomocí běžných komunikačních zařízení</li> <li>▪ dokáže napsat zprávu, přečíst si došlou zprávu, odpovědět na došlou zprávu pomocí funkce odpověď a poslat kopii došlé zprávy někomu dalšímu pomocí funkce poslat jinému.</li> <li>▪ vyhledává informace na portálech, v knihovnách a databázích</li> <li>▪ na webu dokáže vyhledat stránku o určitém tématu, uložit ji, případně uložit pouze obrázek</li> <li>▪ na základě znalostí práce s textem a grafikou dokáže zpracovat písemnou práci na zadané téma, která splňuje zadané požadavky</li> </ul>	<p>Internet:</p> <ul style="list-style-type: none"> <li>• co to je, kdy vznikl, služby Internetu</li> </ul> <p><b>elektronická pošta = e-mail</b></p> <ul style="list-style-type: none"> <li>• vztah k Internetu</li> <li>• příklady poštovních programů (Outlook, E-mail, G-mail, Thunderbird)</li> <li>• spuštění poštovního programu, odeslání zprávy, čtení došlých zpráv, odpověď (Reply) a poslání zprávy někomu jinému (Forward)</li> </ul> <p><b>WWW</b> = world wide web = web:</p> <ul style="list-style-type: none"> <li>• pojem: prohlížeč webových stránek (příklady: IE, Google Chrome, Mozilla Firefox, Opera, Safari)</li> <li>• pohyb po webu: <ul style="list-style-type: none"> <li>- přes hypertextové odkazy</li> <li>- známá adresa</li> <li>- jednoduché vyhledávání</li> </ul> </li> <li>• ukládání z webu: <ul style="list-style-type: none"> <li>- obrázek</li> <li>- celá stránka</li> </ul> </li> </ul> <p><b>práce s informacemi</b></p> <ul style="list-style-type: none"> <li>• vyhledávání informací</li> <li>• zpracování výstupu na základě stanovených požadavků</li> </ul>	<p>MDV – kritický přístup k informacím, ověřování zdrojů</p> <p>EGS – vyhledávání informací ze světového dění</p> <p>MKV – komunikace s lidmi různých kultur</p> <p>EV ekosystémy</p> <p>OSV – pravidla komunikace</p> <p>vyhledávání webových stránek o tématech z různých předmětů.</p> <p>VDO – svoboda slova (i její nebezpečí), pluralita názorů</p> <p>Český jazyk – sloh, pravopis</p>	

Výstupy	Učivo	Mezipředmětové vztahy, průřezová témata	Poznámky
<ul style="list-style-type: none"> <li>▪ ovládá práci s grafickými editory a využívá vhodných aplikací</li> <li>▪ uplatňuje základní estetická typografická pravidla pro práci s textem a obrazem</li> </ul>	<p><b>grafika:</b></p> <ul style="list-style-type: none"> <li>• formáty grafických dat</li> <li>• pojmy vektorová grafika, bitmapa (rastr)</li> <li>• úprava obrázku v grafickém editoru – Malování, seznámení s aplikací Zoner Callisto</li> <li>•</li> </ul> <p><b>prezentační program- PowerPoint</b></p> <ul style="list-style-type: none"> <li>• význam prezentací</li> <li>• tvorba prezentací</li> <li>• jednoduché animace</li> <li>• vložení obrázku, grafu</li> </ul> <p><b>rozšiřující učivo</b></p> <ul style="list-style-type: none"> <li>• programování v Kodu</li> </ul>	<p>Výtvarná výchova. OSV – kreativita MuV- lidské vztahy <b>OSV- kreativita</b></p>	